



# КНИГА КЛАМПЕРА X10 ДВИЖЕНИЯ

2024

# Содержание

## **X10 Движение: смысл**

**03**

Что такое X10 Движение

История X10

X10 Ценности

Структура и роли X10 Движения

## **Точки входа в X10 Движение**

**06**

В чем сила клампа: как работают малые группы

Путь 1. Создать свой кламп

Где найти участников

Как создать свой кламп

Путь 2. Присоединитесь к клампу

Как клампиться

Структура встречи

Тайминг встречи

План встреч

Твой путь в X10 Движении

Школа Клампера

## **Код взаимодействия в клампах**

**21**

## **Контакты**

**25**

# ЧТО ТАКОЕ X10 ДВИЖЕНИЕ

X10 Движение — это международное сообщество людей, которые хотят находиться на высоком уровне проживания своей жизни, поддерживающая среда для улучшения качества жизни, в которой участники усиливают друг друга, создавая международное сообщество единомышленников.

**МИССИЯ:**

**ВМЕСТЕ К ПРОЦВЕТАНИЮ!**

## ИСТОРИЯ

В 2020 году Мастеров X10 ACADEMY объединили выпускников в Сообщество X10. В 2022 году Сообщество X10 стало Движением, открытым для ярких людей, проявивших себя в бизнесе, спорте, культуре, образовании, науке и других сферах деятельности.

# 10 ЦЕННОСТИ

## ДОВЕРИЕ И ПОДДЕРЖКА

- Вдохновляем людей
- Принимаем людей такими, какие они есть
- Отмечаем успехи
- Даем доступ к знаниям, навыкам и людям
- Позволяем быть уязвимыми, не опираясь на прошлый опыт
- Создаем возможности для развития

## ПРОЯВЛЕНИЕ И ЛИДЕРСТВО

- Являемся причиной ярких событий своей жизни
- Открываем нового себя, удивляемся самому себе
- Заявляем о своих желаниях, намерениях и действиях
- Действуем смело
- Берем на себя инициативу
- Создаем большие вызовы

## РАЗВИТИЕ

- Действуем с легкостью
- Извлекаем выгоду из любых обстоятельств
- Развиваем свои сильные качества

# СТРУКТУРА И РОЛИ X10 ДВИЖЕНИЯ

В X10 Движении каждый может найти для себя подходящую роль.

## Участник

Это первая ступень в сообществе, которая позволит вам изучить его изнутри и встать на путь трансформации своей жизни. Участник присоединяется к клампу и посещает встречи, которые организует клампер.

## Клампер

Это ключевая роль в X10 Движении. Если вы чувствуете в себе желание стать лидером, мы приглашаем вас попробовать себя в этой роли. Клампер становится центром притяжения людей в малую группу (кламп\*) и человеком, который направляет участников, формирует среду, в которой каждый сможет реализовать свои самые смелые цели.

## Хранитель

Эта роль доступна любому участнику сообщества, у нас много проектов и задач, в которых ты можешь проявиться и помочь сообществу расти, развить в себе новые навыки, присоединившись к команде X10 Движения.

## Региональный Лидер

Это официальный представитель сообщества в твоём городе. Региональный Лидер избирается на 1 год и каждый из Вас может занять эту роль, подняться по социальному лифту в сообществе. Региональные лидеры — это самый близкий круг основателей X10 Движения — Игоря Рыбакова и Александра Силы.

## Наставник

У нас в сообществе есть школы для участников, в которых ты сможешь обучиться. Чтобы стать наставником, нужно самому пройти наши программы и заявить о таком своём желании.

**Обучение бесплатное.**

## Совет

Это сердце X10, в него входят региональные лидеры, которые уже передали свои полномочия преемникам и занимаются стратегическим развитием сообщества и созданием проектов внутри Движения.

## Пульсар

Управляющий орган сообщества, в который входят основатели, президент и проявленные лидеры.

## Президент

Каждый из Вас имеет уникальную возможность стать избранным президентом сообщества и прожить эту роль, внедряя новые инструменты в жизнь и новую X10 энергию.

## Патроны

Это попечители X10 Движения, благодаря которым мы можем реализовывать нашу масштабную миссию — улучшить качество жизни 1 млрд человек к 2050 году.

# В ЧЕМ СИЛА КЛАМПА: КАК РАБОТАЮТ МАЛЫЕ ГРУППЫ

## КЛАМП – ТОЧКА ВХОДА В X10 ДВИЖЕНИЕ

### Почему «кламп»?

В производстве соединения типа CLAMP — это соединительные элементы из нержавеющей стали. В пространстве смыслов X10 Движения кламп — это соединение людей в небольшие группы, которые, скрепляясь между собой, могут организовать безразмерно большую сеть.

### УЧАСТНИКИ

Ты можешь собрать любое число единомышленников. Но учитывай, что кламп должно быть удобно собирать физически, в каком-то помещении. На встрече кламп нужно будет дать каждому слово, чтобы высказаться. Участники также должны пообщаться между собой и с тобой. Чтобы провзаимодействовать с большой группой — на это уйдет весь день. В клампе важна камерная атмосфера. Комфортное и безопасное общение это основа клампа, которая должна присутствовать обязательно. Именно поэтому рекомендация по числу участников клампа от 6 до 10 человек. При таком количестве вы сможете удобно собраться в любом месте и эффективно с ними взаимодействовать. На встречу будет уходить 2-3 часа, что не напрягает и не утомляет людей.

### МЕСТО

Проводить встречу клампа можно дистанционно, можно использовать гибридный формат (иногда зум, иногда очно). Но все-таки максимально эффективны очные встречи. Можно собираться в городском кафе, ресторане, коворкинге. Это может быть твой офис или офис участника клампа. Для проведения офлайн встречи подойдет любое открытое пространство.

### ДЛИТЕЛЬНОСТЬ

Как правило кламп проводится НЕ МЕНЕЕ 3-х месяцев. Это примерно 7 встреч. Именно за такой промежуток времени вы сможете качественно познакомиться в клампе, узнать друг друга ближе. Сможете увидеть изменения в участниках клампа и произойдет движение к целям, которые участники поставят перед собой. На трех месяцах жизнь клампа не останавливается. Если ты почувствуешь, что с этими людьми ты хочешь двигаться дальше — ограничений по длительности нет. Можно вести кламп всю жизнь.

# КАК СОЗДАТЬ СВОЙ КЛАМП

Для того чтобы заявить о себе и своем клампе необходимо:

## **01. Пройти регистрацию в Telegram-боте X10 Движения**

**Просмотрев серию видео о сообществе и пройдя тесты на понимание материала.**

В нашем боте Вы сможете познакомиться с основами X10 Движения и погрузиться в ценности и цели сообщества, познакомиться с существующими ролями и узнать о роли клампера.

## **02. Зарегистрироваться на платформе X10 Движения**

**Которая является основой регистрации и учета существующих клампов. Нужно зарегистрировать кламп на платформе и назвать его своим именем.**

Клампу нужно дать свое имя, это твое окружение, твой кламп, твой личный бренд в X10. Ты создаешь кламп имени тебя, уникальный, на пике твоей уникальности и ничто лучше не отразит это, чем твои имя и фамилия. Ваши участники будут с гордостью говорить: «Я участник клампа (подставляешь свои имя и фамилию)». Возьми ответственность. Клампер не очернит своего имени. Это важно показать участникам.

## **03. Записать видеообращение своим будущим участникам**

Важно чтобы ты записывал не по бумажке. Это должно идти от души и должно быть максимально пропитано энергией, которую ты хочешь донести до участников. Именно в этом случае люди почувствуют эту энергию и потянутся к тебе.

## 04. Написать пост к видеообращению и опубликовать

Соединить видеообращение с текстом и дальше ты сможешь это опубликовать в своих социальных сетях и в чате X10 Движения.

## 05. Создать группу в Телеграм

Куда смогут зайти потенциальные участники клампа, где ты сможешь их поприветствовать и дальше с ними общаться, прикрепить ссылку чата на платформе.

## 06. Провести первую встречу и зарегистрировать её на платформе

Именно с этого момента начинается жизнедеятельность твоего клампа и ты можешь подать заявку в Школу Клампера X10.

**Каждый участник клампа это будущий лидер. Главная цель — длить себя в других (проявить нового лидера). Второй закон Силы Учения об актуальности Игоря Рыбакова. Участники твоего клампа — будущие лидеры, в них ты будешь длить себя.**

Ты лидер клампа где

— участников принимают такими, какие они есть;

— видят, кем участник клампа может стать, подмечают, подсвечивают, даже если он сам этого еще не знает;

— ощущают, на что участники клампа могут опереться на своем пути.

**Ты проявляешься как лидер, в пространстве которое создаешь, в клампе имени тебя.**

## 07. Описать историю развития участников вашего клампа и поделиться историей своего успеха в X10 Движении

Рассказывайте о целях и прогрессе на пути к ним в своем клампе от встречи к встрече. Только так ваше проявление станет заметным для Грандмастера и всего X10 Движения. Ждем историю вашего клампа на платформе X10 Движения.

# ГДЕ НАЙТИ УЧАСТНИКОВ В КЛАМП

## ПЕРВЫЙ ПУТЬ

### Ближайшее окружение

Друзья, коллеги по работе. Презентуйте им кламп, донесите ценности X10, расскажите, как люди достигают своих целей. Больше будет тех, кто поверит и захочет прийти и двигаться вместе с тобой. Здесь ты не зовешь случайных людей. Здесь пишешь личные приглашения конкретным людям и поясняешь, почему именно с ними ты хочешь встречаться на регулярной основе в формате клампа.

## ВТОРОЙ ПУТЬ

### Социальные сети

Можно разместить информацию, презентацию клампа и приглашать участников вне твоего круга знакомых. Это чуть страшнее кому-то может показаться. Но помните, что мир он не агрессивен настроен, наоборот, ты удивишься сколько в твоём ближнем круге знакомых и приятелей, будет заинтересованных людей, готовых проявиться и пойти вместе с тобой.

## ТРЕТИЙ ПУТЬ

### Ресурсы X10 Движения

Максимально лояльная и продвинутая с точки зрения идеалов, смыслов и ценностей аудитория. Здесь вряд ли потребуются объяснять, что такое кламп и какие ценности у движения. Тут в ход вступаешь ты как лидер, выносишь в мир свой замысел, что хочется рассказать, чем поделиться. В чате можно разместить презентацию клампа и, конечно, отправить видеообращение.

Помни, что ты собираешь людей в кламп не по принадлежности к какой-то профессии, уровню дохода, ты собираешь и ищешь тех, кто разделяет твой замысел, твои ценности и ценности X10 Движения.

**Это доверие и поддержка. Это проявление и лидерство.  
И это развитие.**

# КАК КЛАМПИТЬСЯ

**Есть определенная система, которая работает.**

Во-первых, встречаться с участниками ты будешь минимум в течение 3 месяцев. За этот промежуток времени начинает происходить та самая трансформация, о которой ты наверняка слышал от участников X10 Движения.

Во-вторых, встречи нужно назначать не реже 1 раза в две недели. Такая регулярность встреч является достаточной, чтобы направить мощь взаимодействия в нужное тебе русло достижения целей. В месяц это минимум 7 встреч.

## СТРУКТУРА ВСТРЕЧИ:

01.

Участник озвучивает свою цель или запрос на текущую встречу клампа.

02.

Каждый участник клампа задаёт уточняющие вопросы.

03.

Каждый участник делится опытом, который является релевантным. Ситуации, которые были в его жизни. Не гипотетические, ни как возможно это могло бы быть. Реально прожитый опыт.

04.

Участник, чей запрос обсуждался даёт обратную связь, что забирает с собой.

# ТАЙМИНГ ВСТРЕЧИ КЛАМПА

## ВРЕМЯ

## ОПИСАНИЕ

**2 МИНУТЫ  
НА УЧАСТНИКА**

**ЧТО ИЗМЕНИЛОСЬ  
С ПРЕДЫДУЩЕЙ  
ВСТРЕЧИ?**

Каждый участник делится своими инсайтами, мыслями, чего удалось достичь для реализации своей цели, а что не получилось.

**15 МИНУТ**

**1 минута**

Запрос участника

**2 минуты**

Уточняющие вопросы

**10 минут**

По 1 минуте опыт участников по запросу / цели

**2 минуты**

Участник озвучивает, что забирает с собой

**КРУГ**

Проработайте цели каждого участника. Задавайте вопросы, советуйте, предлагайте идеи и свои рекомендации, которые могут быть полезными в достижении цели.

**15 МИНУТ**

**ИТОГИ**

Все участники встречи могут свободно делиться впечатлениями от встречи.

## ЗАФИКСИРУЙТЕ ИСТОРИЮ ВСТРЕЧИ КЛАМПА:

После каждой встречи клампер подводит итоги и пишет отзыв на платформе [x10movement.ru](https://x10movement.ru) в разделе «Встречи клампов».

# ВОЗМОЖНЫЙ ПЛАН ВСТРЕЧ

## ВСТРЕЧА 1: ПОЗНАКОМИТЬСЯ ДРУГ С ДРУГОМ И СО СМЫСЛАМИ X10 ДВИЖЕНИЯ

Вместе с участниками придумайте план, как вы будете клампиться: как долго, с какой периодичностью, в каких каналах будете поддерживать онлайн-общение.

### Знакомство можно провести:

01. **В формате круга, используя вопросы открывашки**
02. **В формате задания Life Line по ОКТОДОМУ,** когда каждый участник рисует линии по разным сферам жизни и рассказывает свою историю

## ВСТРЕЧА 2: ПОСТАВИТЬ ЦЕЛЬ

Причина для создания клампа — определенная цель и желание ее достичь. В клампе каждый участник ставит перед собой цель и идет к ней с поддержкой малой группы.

Важно понимать, что цель это не точка на карте, к которой надо идти. Цель это источник энергии, внутреннее состояние, которое помогает мне двигаться с кайфом, открытым сердцем, воспринимать препятствия как игру и возможность стать сильнее, каждого человека воспринимать как возможность, каждый разговор — как страницу сценария, который я пишу.

В постановке целей перед собой важен не результат, важен процесс.

В клампе важно не ПОставить цель, а Ставить цель. И постоянно на нее смотреть, фокусироваться, уточнять. Туда ли я иду. Все ли хорошо? А не перестала ли эта цель быть актуальной? Она меня питает или нет? Обязанность каждого человека постоянно думать и проверять, а та ли это цель? Это бесконечный процесс...

Цель — должна вдохновлять и давать энергию и силы, давать импульс, ресурс, быть ресурсной целью. Если цель не питает, это скорее всего не твоя цель. Может быть цель пришла из навязанных обществом стереотипов, ожиданий окружающих. А может это твоя цель, но старого тебя. Не стоит воспринимать человека, любого, в том числе себя, как что-то раз и навсегда сделанное. Мы меняемся, мы существуем в развитии. И наши мечты и цели растут и меняются вместе с нами. Ты поставил цель 3-5 лет назад, все еще идешь к ней, уже без особой веры, без энергии. Хотя на самом деле ты сегодня это уже другой ты. И цель у тебя другая на самом деле. Поэтому так важно проверять цель на актуальность. Не поставить цель, а ставить цель.

Внешние цели — это результат того состояния, в котором я нахожусь каждый день. Если я наполнен, спокоен, внимателен, добр, созидаю, творю — то и цели определенные. И цели могут быть достигнуты, если ты в этом состоянии продолжаешь пребывать.

Важнее состояние, из которого мы имеем представление о цели. Когда мы в расширяющем состоянии, именно тогда возникает мысль о том, что тебе все по силам. Ставишь самую амбициозную цель, и она заряжается энергией. Возникает мост с двусторонним движением: даже если ты не в ресурсном состоянии, сама цель начинает тебя питать и заряжает энергией. Но можно использовать не только позитивную энергию.

Важное умение также научиться выходить из уютного домика определенности и прошлого успеха. Научиться жить в дискомфорте. Ведь наш мир не идеален, не пушистый и белый котик. Важно учиться не бояться неопределенности, а двигаться вперед с энергией приключения. Использовать также энергию стресса, энергию отказа. Присваивать любые обстоятельства к своей выгоде.

## ВСТРЕЧА 3: ПРЕВРАТИТЬ ЦЕЛЬ В ЗАДАЧИ

На третьей встрече обсудите маленькие шаги к реализации большого замысла. Пусть каждый участник клампа пересоберет цель в задачи, к которым вы будете ближайшиие 2 недели. Каждый из клампа будет знать, что делает другой участник, чтобы прийти к большому замыслу. Пришло время начать движение, и ведь уже через пару недель вы в клампе будете делиться промежуточными результатами, на четвертой встрече клампа.

Здесь можно использовать систему Бадди. Бадди — это твой друг, поддержка и доверенное лицо в рамках среды безопасной уязвимости X10 Движения, с которым у тебя будет более частое взаимодействие. Можно распределить участников клампа на пары. Формат коммуникации с бадди может длиться, например, 2-3 раза в неделю. О формат общения можно договориться между собой: созвониться, переписываться голосовыми, записывать кружочки, сходить вместе куда-либо. Бадди — не надзиратель и не контролер, он — друг, напоминающий о твоей цели на кламп.

## ВСТРЕЧА 4: ЗАФИКСИРОВАТЬ РЕЗУЛЬТАТЫ

Пора рассказать участникам, что получилось сделать за время с прошлой встречи. Что бы вы ни сделали, это круто! А если помешали препятствия и что-то пошло не так, — это настолько важный опыт, что вы просто не можете не поделиться им с другими, чтобы они шли к цели скорее. На четвертой встрече помимо подведения промежуточных итогов, начни подсвечивать путь к цели, и попроси об этом участников клампа. Поставьте фокус на том, что вы делаете, а что нет и почему. Это идеальное время, чтобы взглянуть на свою цель глазами участников клампа и в возможно как-то пересобрать свое движение к цели.

Еще одним важным инструментом клампера является расширяющая обратная связь.

Как говорит Грандмастер: «неизвестное лучше известного». Клампа — это среда незнания. Людей, которые переходят в состояние «выдачи советов», важно направлять в конструктивное, расширяющее русло. Открыто говорить: «У нас так не принято».

В клампе мы не ищем однозначного ответа или формулы успеха. Жизнь — это не  $2*2=4$ , это уравнение со многими неизвестными. Нужно тренировать навык искать 3-5-10 ответов. Поэтому в рамках круга актуальности так здорово, что участники делятся мнением, опытом, отличным от других, собственным и индивидуальным.

В рамках расширяющей обратной связи мы не выбираем один «правильный» ответ, мы ищем комбинацию подходящих ответов, пробуем. Не получилось — новая комбинация. Таким образом, мы можем создавать новые решения. Мы тренируем навык искать несколько ответов, а не один лишь правильный.

## ВСТРЕЧА 5: ПОДВЕСТИ ПРОМЕЖУТОЧНЫЕ ИТОГИ

Посмотрите, насколько близки вы к цели. Что еще можно сделать, чтобы прийти вовремя. А может быть, хотите сделать X10?

Также на встречах клампа ты можешь использовать упражнения, которые позволят вдохновить и расширить участников твоего клампа.

### 01. Первое упражнение — разминка.

В начале встречи ты можешь предложить провести интенсив-разминку. Участники клампа говорят, как прошла неделя — только 3-мя словами или словосочетаниями, но используя терминологию X10 (например, Ускорялся, Устойчиво шел к задаче, Умножал горение на желание). Или используя названия песен Игоря Рыбакова (Слабые сигналы, Сканер опасных мыслей, Сможешь и ты). Также можно выбрать 3 слова, которые начинаются на букву своего имени, например, на прошлой неделе я Возился с машиной, Воспитывал детей, Воодушевлял участников моего клампа.

### 02. Второе упражнение — горячий стул

Его можно использовать, когда одному из твоих единомышленников нужна поддержка или помощь. Если ты подметил такую необходимость, посади его на горячий стул, пусть поделится своим запросом и другие участники клампа дадут ему обратную связь, пример как они это проживали, если у них была такая ситуация, или просто выскажут слова поддержки. Так можно выслушать отдельно 1-2 человека на встрече. Конкретная история, где нужна поддержка и помощь малой группы.

## ВСТРЕЧА 6: ОТПРАЗДНОВАТЬ УСПЕХИ

Шестая встреча будет проходить на 3 месяце твоего знакомства с участниками клампа. Ты наверняка обратишь внимание на то, что у вас в клампе сформировалась особая уютная камерная обстановка. За этот промежуток времени участники клампа от «просто знакомых» стали все ближе к понятию «друзья». Ты ощутишь силу взаимодействия в клампе. На встрече обменяйтесь, как происходит движение к цели. Что сделано, какие шаги. На сколько они значимы. Давай расширяющую обратную связь, поддерживай участников. Отмечай и празднуй в клампе каждый успех, хвали. Подсвечивай, что ты видишь путь каждого, вклад каждого.

Важный момент: если результата у участника нет, если ничего не происходит, предложи пересобрать цель. Пересобрать цель — это нормально!

## ВСТРЕЧА 7: ЗАПЛАНИРОВАТЬ НОВЫЕ ЦЕЛИ

Седьмая встреча – завершающая. Она проводится по истечении 3-х месяцев ведения клампа. Лучше всего провести встречу празднично, ярко, чтобы она запомнилась. Важно принять решение о дальнейшей судьбе клампа: передать кламп другому проявленному участнику, продолжить в том же составе и поставить новые цели или пересобрать кламп.

При ведении клампа важно помнить, что ты создаешь для себя место силы, а не комфорта. С помощью клампа можно и нужно себя из зоны комфорта выводить. Когда ты собираешь кламп, ты собираешь вокруг себя своих людей, которые хотят развиваться, хотят чего-то достигать, и вы вместе создаете поле взаимодействия, в котором каждый является вкладом. Благодаря этому вы двигаетесь гораздо быстрее, чем каждый из вас мог бы двигаться отдельно. Клампы сам по себе является местом силы. А также полем для проявленности лидера, полем для импровизации.

Отличный инструмент, который также можно использовать до, во время, после клампа — пройти клампом Код Рыбакова. Это бесплатный курс, рассчитанный на 30 дней и содержащий 30 интересных заданий. Этот курс — пошаговое руководство по развитию вашего мышления. Вы отправитесь в 30-дневное путешествие, в течение которого будете выполнять упражнения от Игоря Рыбакова. Каждый участник проходит курс, а в клампе вы обсуждаете и поддерживаете друг друга, **делитесь результатами с единомышленниками.**

# МЕТОДИКА ПОСТАНОВКИ ЦЕЛЕЙ

Для эффективного достижения целей нужно действовать из ресурсного состояния — быть на подъеме энергии, ощущать прилив сил. Прийти в это состояние можно несколькими способами:

**Чтобы поставить цель ты можешь:**

- Включить любимую музыку;
- Прогуляться;
- Выполнить физические упражнения;
- Предоставить место силы себе и участникам;
- Получить и дать обратную связь на встрече клампа.

Важно задействовать не только разум, но и эмоции, ощущения, тело. Важен баланс, внутренняя гармония, чтобы ты чувствовал себя гармонично с собой, своей целью и миром.

Цель в клампе может быть любая, в том числе из разных сфер жизни человека. Можно ставить цели на сферу работы, бизнеса или личной жизни. При постановке целей рекомендуем вспомнить все грани жизни каждого человека и провести ревизию. Помочь в этом может метод «Октодом».

# ОКТО ОТ ЛАТИНСКОГО ВОСЕМЬ.

ОКТОДОМ – ВОСЕМЬ ГРАНЕЙ ПОЛНОТЫ ЧЕЛОВЕКА.

## CORPUS – ТЕЛО

Состояние тела, влияющее на качество жизни человека.

## FAMILIA – СЕМЬЯ

Положение семейных дел человека, соответствующее или не соответствующее его гипотетическому идеалу.

## OPUS – РАБОТА, ТРУД, ТВОРЧЕСТВО

Насыщение работой и взаимоотношениями, возникающими в процессе трудовой деятельности.

## PECUNIA – ИМУЩЕСТВО, СОСТОЯНИЕ

Степень финансовой автономности человека, удовлетворенности денежной и имущественной составляющей его жизни.

## HOMINES – ЛЮДИ

Взаимоотношения человека с обществом, характеризующиеся вовлеченностью или отстраненностью.

## EGO – ИНДИВИДУАЛЬНОЕ Я

Внутреннее самочувствие человека, влияющее на его жизненную энергию.

## MUNDUS – МИР, ВСЕЛЕННАЯ

Внешнее самочувствие человека, влияющее на степень его связности с миром.

## DEUS – БОГ

Чувство Бога, сверхдейственность и интуиция человека.

# ОКТОДОМ –

Метод мониторинга выгодного использования своих тела, ума и сердца. Работая с октодомом ты создаешь свой событийный профиль. И ставя цели в клампе ты также можешь посмотреть на балансе своих граней, поставить цель в определенной грани, помня, что они должны находиться в балансе. Если какая-то грань провисает, возможно именно туда стоит направить свое внимание в ближайшее время. Именно эту цель проработать в клампе.

Подумай, есть ли грань, которая сейчас не наполнена. Есть ли конфликт между внутренним и внешним разговором. Воспринимай постановку цели в клампе как путешествие внутрь себя, к своей мечте, к своему я. Помни, что ставить цель это процесс. Достижение цели твоя ответственность. Поддержку ты можешь получить в клампе. И помни, все будет хорошо. Все зависит от тебя. И все возможно.



# КОД ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ В КЛАМПАХ

## **В КЛАМПЕ ВСЕ РАВНЫ:**

не важно, каких политических и религиозных взглядов придерживаются участники, поэтому мы не обсуждаем эти темы.

## **МЫ ПРИШЛИ В X10 ДВИЖЕНИЕ, ЧТОБЫ УСКОРЯТЬ ДРУГ ДРУГА И ДЛИТЬ СЕБЯ В ДРУГИХ**

а не рекламировать свои продукты и услуги и использовать движения как источник дохода.

## **КАЖДЫЙ УЧАСТНИК X10 ДВИЖЕНИЯ – САМОЦЕНЕН**

А еще важен как часть большой силы.

Мы не только ускоряемся сами, но и ускоряем X10 Движение.

## **МЫ ДАЕМ РАСШИРЯЮЩУЮ ОБРАТНУЮ СВЯЗЬ**

Показываем ценность каждой идеи участников и обогащаем своим опытом его видение, как воплотить ее в жизнь.

## **ДЛИТЬ СЕБЯ В ДРУГИХ НЕВОЗМОЖНО БЕЗ УВАЖЕНИЯ И ПРИЗНАНИЯ**

Поэтому в основе X10 Движения — безграничное уважение к каждому.

## **В СЛУЧАЕ КОНФЛИКТОВ В КЛАМПЕ МЫ ОБСУЖДАЕМ СИТУАЦИЮ, НЕ ПЕРЕХОДЯ НА ЛИЧНОСТИ.**

## **КАЖДЫЙ УЧАСТНИК В КЛАМПЕ НЕСЕТ ЛИЧНУЮ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЗА СВОИ ЦЕЛИ И ИХ ВОПЛОЩЕНИЕ**

И каждый ответственен за поле причин клампа, от которого питаются все участники.

## **ВСЕ ЛИЧНОЕ, ЧТО ОТКРЫВАЕТСЯ В КЛАМПЕ, ОСТАЕТСЯ В КЛАМПЕ**

Мы не выносим частную информацию без разрешения участников.

# ТВОЙ ПУТЬ В X10 ДВИЖЕНИИ

01. Поставить новые цели в существующем клампе или создать новый
02. Пойти учиться в Школу Клампера X10 Движения
03. Пройти курс «Предприми Себя» в X10 Академии (доступен бесплатно для выпускников Школы Клампера)
04. Пойти учиться в Школу Региональных Лидеров и возглавить свой город
05. Пойти учиться в Школу Медиа X10
06. Пойти учиться в Школу ИгроПрактик X10
07. Принять участие в Питчинге Проектов X10
08. Посетить ежегодный форум Кламперов X10
09. Принять участие в Большой Игре X10
10. Стать Патроном X10 Движения
11. Пойти учиться в Школу Коммьюнити X10
12. Стать Наставником в Школе
13. Стать Мастером в X10 Academy
14. Стать Защитником или Хранителем и помогать развивать сообщества
15. Провести X10 MeetUp или Форум Сила Сообществ
16. Создать собственный проект внутри X10 Движения

И многое других возможностей, которые ты получишь, если будешь активно проявляться в X10!

# ШКОЛА КЛАМПЕРА

## ШКОЛА КЛАМПЕРА X10 ДВИЖЕНИЯ —

это онлайн-хаб знаний об X10 Движении и лидерстве нового типа. Встречи проводят наставники — проявленные Региональные Лидеры, которые добавляют в копилку коллективных знаний свои озарения, опыт, ошибки и достижения на пути к построению Глобального Сообщества X10 Движения.

Наставники в Школе помогают погрузиться в смыслы X10 Движения, направляют и поддерживают на пути создания клампов.

## ДОРОЖНАЯ КАРТА

### 01. Погружение в контекст X10 Движения

Школа Клампера — это онлайн-хаб знаний об X10 Движении и лидерстве нового типа. Наставники ШК помогают погрузиться в смыслы и ценности X10 Движения, направляют и поддерживают на пути создания клампов и их ведения.

### 02. Кламп 1.0

Каждый вторник в чате ШК проходят открытые вводные эфиры, на которых можно узнать последние новости X10 Движения, погрузиться в смыслы, пообщаться с региональными лидерами и наставниками школы. Принять участие в эфире может любой участник X10 Движения.

### 05. Онлайн-курс

Участник открывается доступ к онлайн курсу на платформе с топовыми спикерами: Егор Евланников, Виктор Гор, Екатерина Рыбакова, Александр Сила, Ирина Карелина и яркие лидеры X10!

### 03. Кламп 2.0

5 встреч

Наставники ШК помогают погрузиться в смыслы и ценности X10 Движения, направляют и поддерживают на пути создания клампов и их ведения.

### 04. Кламп 3.0

5 встреч

Это закрытые встречи с наставниками для кламперов, которые провели минимум 3 встречи клампа и зарегистрировали их на платформе, а также прошли Кламп 2.0. Кламп 3.0 посвящен проживанию Учения об Актуальности Игоря Рыбакова и погружению в интегративное лидерство.

### 06. Выпускной

Выпускной в ШК с участием сооснователей X10 Движения, Директора ШК и Президента X10 Движения

## КАК УЧАСТВОВАТЬ?

Начать свой путь в Школе Кламперов можно

**С ВВОДНОГО ЭФИРА КЛАМПА 1.0**

Эфиры открыты для всех. Проходят на бесплатной основе.

Условие: вы должны быть зарегистрированы на платформе X10 Движения

# РОСТ КЛАМПЕРА. КТО ТАКОЙ РЕГИОНАЛЬНЫЙ ЛИДЕР

Региональный Лидер развивает X10 Движение в своем городе. Проявляет кламперов — лидеров X10 в своем городе. В своем Клампе, путем создания прямых цепочек учитель-ученик, и за его пределами — как ролевая модель X10, которую моделируют.

Региональный лидер — это лидер по жизни, он понимает саму суть X10, когда ты понимаешь, что ты хочешь учиться у всех подряд и каждый человек имеет ценность, и чем у большого количества людей ты учишься, впитываешь их опыт, ты становишься опытней их на то количество людей (раз) с которыми ты взаимодействовал.

Это человек, который может давать людям самостоятельно, проявляться, проявлять инициативу, делать замыслы, ошибаться и быть больше в позиции наблюдателя. Управление через мотивацию, через интерес, через видение каждого участника.

Задача лидера развить движение. А движение развивается только тогда, когда сопричастны буду кламперы, и максимально сопричастны будут все участники, только цепочки, цепочки, цепочки. Региональный Лидер — это связь с основателями и связь с городом.

## Как стать региональным лидером? Критерии для кандидатов:

- Вы ведете кламп и оставляете истории встреч с участниками на платформе (не менее 6 историй)
- В вашем городе уже есть 5 и более клампов, зарегистрированных на платформе X10 Движения
- Вы являетесь выпускником Школы Клампера
- Вы являетесь выпускником программы «Предприми Себя» X10 Академии
- Вы являетесь выпускником Школы Региональных Лидеров
- Вы следуете 3-м законам силы X10 (малая группа, длить себя в других, осознанное моделирование) и участник Вашего клампа создал собственный кламп, запустим цепочку Учитель — Ученик — Учитель и отразил это в IPS
- Участники Вашего клампа достигли поставленных целей
- Вы провели X10 MeetUp в своём городе

**В дальнейшем Региональный лидер может стать членом Совета X10. Регионального лидера выбирает Правление X10 Движения во главе с Игорем Рыбаковым.**

**Региональный лидер избирается на 1 год.  
На следующих выборах происходит переизбрание.**

# КОНТАКТЫ

## TELEGRAM-КАНАЛ

[@X10\\_Movement](https://www.instagram.com/x10_movement)

## ВКОНТАКТЕ

[@X10\\_movement](https://www.instagram.com/x10_movement)

## ИНСТАГРАМ

[@X10\\_Movement](https://www.instagram.com/x10_movement)

## YOUTUBE

[UCYIIvL8\\_4CbEvb4q3Vmg\\_8Q](https://www.youtube.com/watch?v=UCYIIvL8_4CbEvb4q3Vmg_8Q)

## САЙТ-ПЛАТФОРМА

[x10movement.ru](http://x10movement.ru)

## ПОЧТА

[welcome@x10movement.ru](mailto:welcome@x10movement.ru)